

Какие ограничения использования Low- и No-code технологий существуют?

Фредерик Брукс «Серебряной пули нет»

Тульчинский С.Э.
Директор по информационным технологиям
Банк ЗЕНИТ



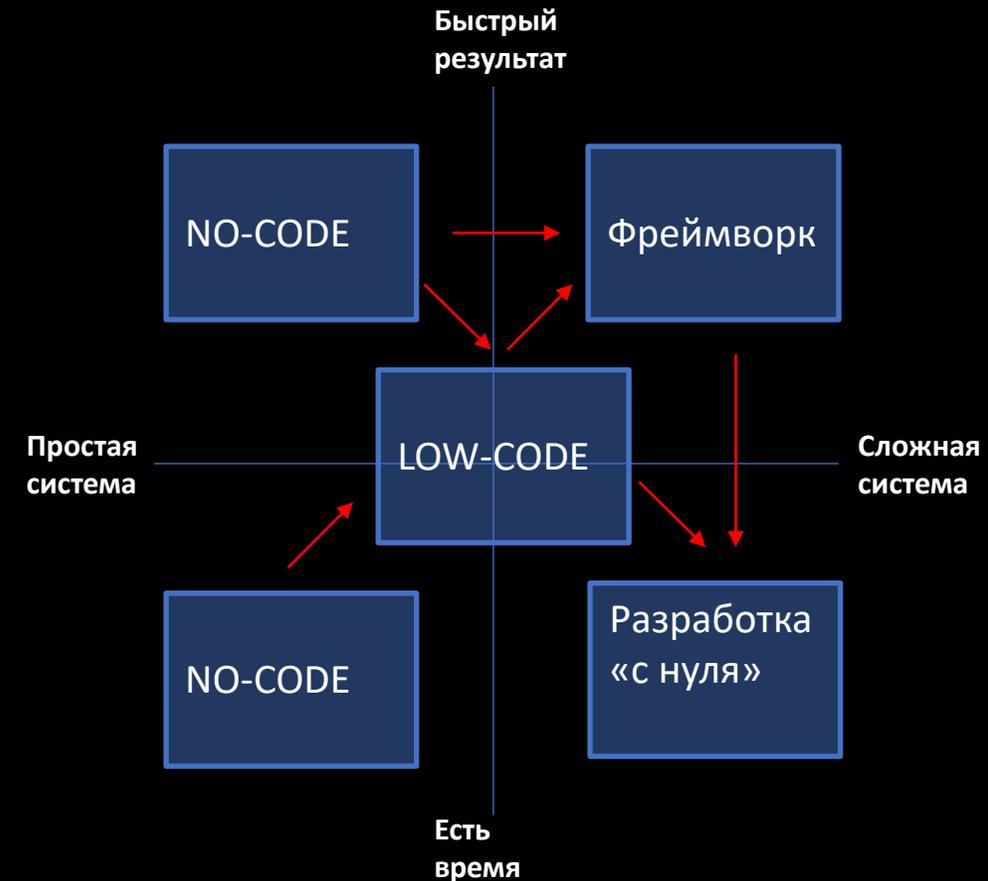
Почему возник low-code и no-code?

- Откуда вообще взялась мысль сделать мотоцикл с коляской? Зачем трёхколёсное транспортное средство кому-то понадобилось, когда большинство предпочитают двух колесный байк?
- Без знаний практических и большого опыта человек на мотоцикле на дороге быстро закончиться, а на квадрикe - нет
- Для получения приличного программиста требуется время, упорство, знания и опыт (далеко не у каждого получится)
- Большинство разработчиков не владеют навыками слепой печати этот навык не помогает разработчику работать ощутимо быстрее
- Программирование для чайников это когда высокого профессионализма для её выполнения не требуется
- Профессионалу ограничения платформы не полезны, зачастую он может и умеет решать свои задачи быстрее и качественнее без платформы



Где подходит no-code или low-code?

- Сложность итогового продукта (в понимании бизнеса). Чем меньше сложность системы, которая нужна, тем привлекательнее становятся low-code и no-code
- Скорость первых практических результатов для бизнеса. Чем быстрее нужны хоть какие-то результаты, тем привлекательнее становятся low-code и no-code
- Чем более сложный результат требуется, и чем ультимативнее требования к MVP, тем менее привлекательны low-code и no-code и более привлекательна разработка на платформе или индивидуальная разработка с нуля, (что-то совсем сложное и кастомное)
- Причем возможны и сочетания, когда сначала берется no-code решение и делается что-то очень простое. Если оно нравится и есть хотелки, но они упираются в ограничения no-code, то выкидывают все и делают в low-code. Если и этого мало, то выкидывают low-code и переходят на фреймворк, нанимают программистов. В крайнем случае при ощутимых ограничениях фреймворка - собственное решения с нуля



No-Code и Low-Code, краткие выводы

- Подходят вовсе не для любой задачи и не для любой стадии жизненного цикла этой задачи
- Стоят в итоге гораздо дороже, чем про них говорят
- Требуют квалифицированных специалистов
- Скорее не инструмент разработчика
- Больше подходит для бизнеса, бизнес-аналитика, руководителя проекта (быстрый MVP для стартапа, прототип приложения или бизнес-процесса)





Спасибо за
внимание!

