

Марина Максимова

Геймификация для Digital команд



Digital и ИТ тренды

Маркетинг и реклама:

- Интернет-реклама
- Контент-маркетинг, SMM
- Web- и мобильная разработка

Инфраструктура и связь:

- Хостинг, домены
- SaaS
- Облачная инфраструктура

Цифровой контур

Экосистема компаний, получающих
основной доход в сегментах:

Электронная коммерция:

- Электронные платёжные услуги
- Онлайн-ритейл, тревл
- Услуги в интернете

Цифровой контент:

- Онлайн-видео, музыка
- Электронные книги
- Онлайн-игры

Технологические тренды



Ориентация на интересы человека

- Интернет вещей
- Совокупный опыт
- Конфиденциальность



Независимость от местоположения

- Облачные технологии
- Технологизация повседневных операций
- Кибербезопасность



Стабильность услуг и сервиса

- Интеллектуальный бизнес
- ИИ-инжиниринг
- Гиперавтоматизация

Gamification Trends in 2023

That Will Enhance Brand Engagement



Multiple Sectors

Will Implement Gamification



Artificial Intelligence

Will Be Included in Gamification



Introduction of Gamification

in the Sales Process



Rise in Online

Community Gamification



Employee Onboarding Processes

to Get a Taste of Gamification



Implementation of Mobile First

Gamification Solutions

Результаты в цифрах

The Impact of Gamification

90%

of employees are **more productive** when they use gamification

69%

of workers are **more likely to stay at a company for 3+ years** when tasks are gamified

72%

of people believe that gamification **inspires them to work harder**

95%

of employees **enjoy using gamified systems**



ИТ рынок в 2023 году: Россия и Мир

- Иностранным ИТ-специалистам упростили трудоустройство
- Рост окладов на 30-40%
- Импортозамещение
Упор на ИБ и инфраструктуру
- Необходимость удержания и индексации окладов
- Мировые сокращения влияют на РФ рынок труда



Что мы хотим



Получить результат
не потеряв команду и опыт



Интегрировать
новых сотрудников



Повысить производительность
команд и скорость принятия
решения



Повысить вовлеченность
сотрудников в развитие e-комм
продуктов

нанимать

VS

удерживать

**Игры привносят в жизнь
конкурентную среду**

Марина
Максимова

МОИ КОНТАКТЫ

